

データ作成の手引き

(1) 戦術表

① 学校名～学校住所（赤枠内）を入力する

② チームのロゴマーク（画像）を貼り付ける

③ 対戦順を入力する（1～6戦目）

④ プログラム名、作成者名を入力する

・大会に出場するプログラムのプログラム名をA～Cに入力する。

（ランプの色は、A：赤 B：黄 C：緑）

※児童生徒1名で最大3つのプログラムを作成可能。

・プログラムの作成者名を入力する。

⑤ 仕切り位置を入力する（戦術表「仕切り位置一覧表」を参照）

⑥ <全国大会のみ> 「プログラム登録欄」D～F（戦術表下部）に入力する。

・同チームに所属し、**地区大会に出場したプログラムのうち、全国大会には出場しないプログラムがあった場合**、該当プログラムの「プログラム登録欄」D～F（戦術表下部）に入力する。

※入退院または転入出等により、児童生徒の在籍状況が変動するため。

※参加賞等の数の参考になります。

※地区大会で出場したプログラムは、全国大会用に**変更可能**。

ただし、**チーム名及びプログラム名の変更は不可**とする。

(2) プログラムの作成

・ぷろろメーカー（アプリ）をダウンロードし、プログラムを作成する。

※プログラムの規格は「競技規定9－（2）プログラムの規格」を参照

(3) チームのロゴマークの作成

・ロボットの上面に貼る、識別用のチームロゴマークを作成する。

※2チーム出場するチームは、**チームごとに異なるデザイン**にする。