

# ゴール型ゲーム 第6時

# ○ 単元計画

1 : オリエンテーション

2～4 : サッカーの基本的な技能  
を高めよう。

5～7 : 楽しみながら勝利を目指すた  
めの作戦を考えよう。

8 : 5－3カップ

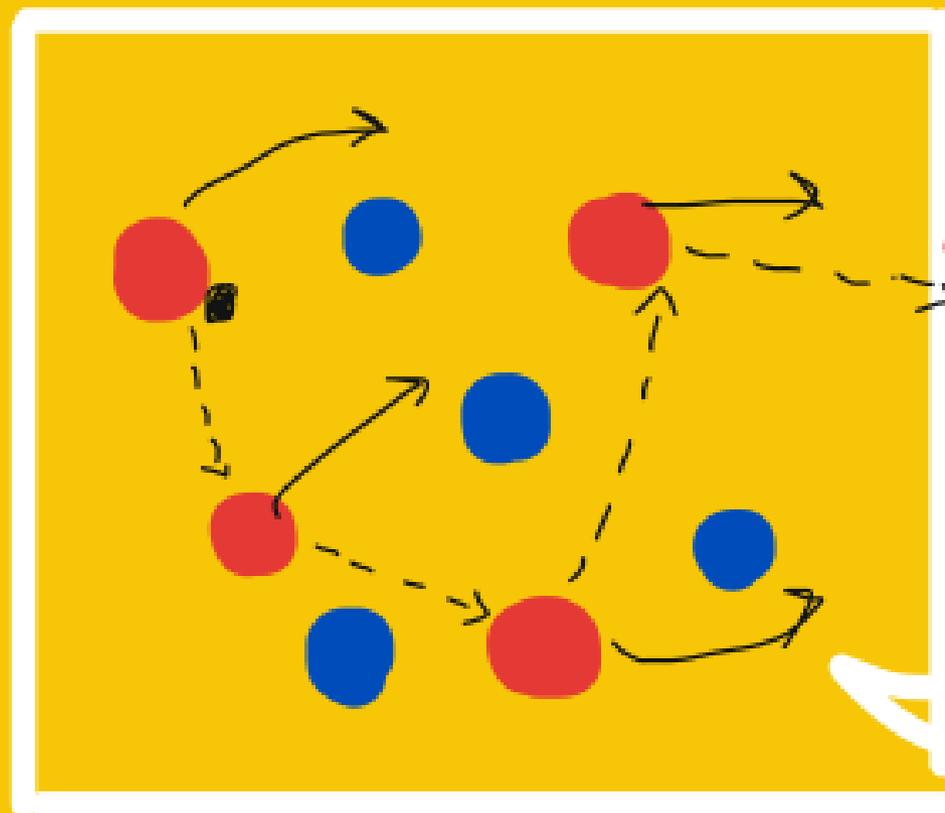
本時のめあて  
「チームの特徴を捉えた  
作戦を考えよう。」

○チームにあった作戦を選ぼう。

- プレイヤーカードで選んだ特徴にあった作戦を選んで試してみよう。
- その後、作戦タイムで作戦を選び直すか、作戦を磨く化を選んでいこう。

# ○ 作戦①

## ・ 連続パス作戦 (パスが得意な人にオススメ)



ドリブル禁止ゲームのように、  
パスで繋いで攻め上がる作戦  
パスを出した後の動きが大事！

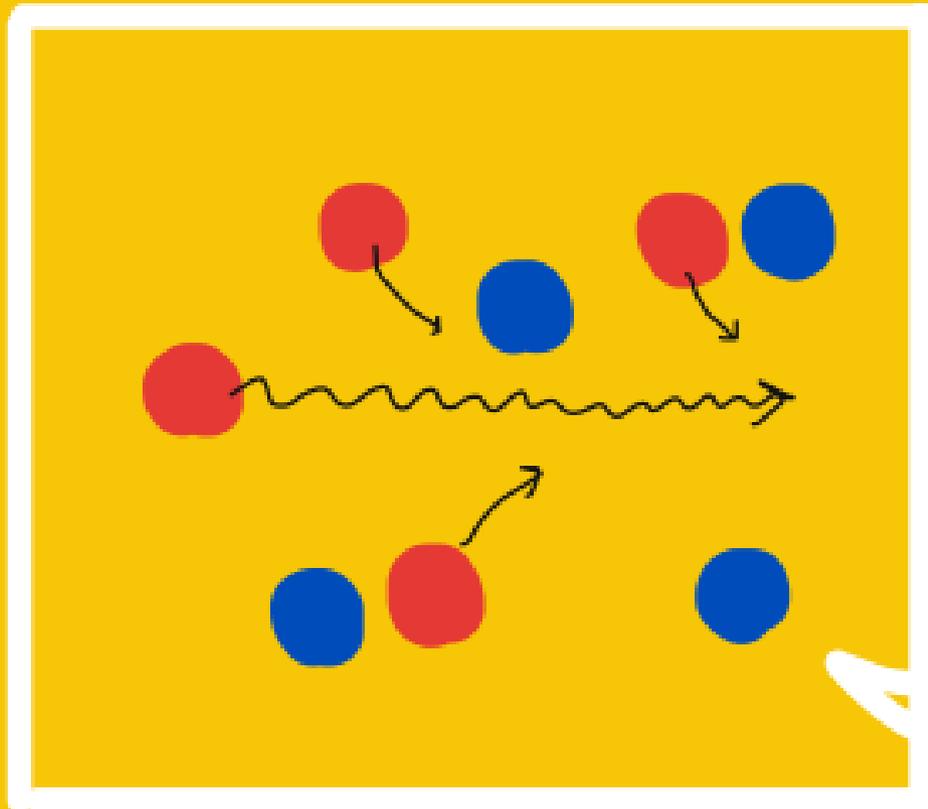
● : 攻め      ● : 守り

→ : ボールをもたない人の動き  
-----> : ボールの動き (パスやシュート)  
~~~~~> : ボールをもつ人の動き (ドリブル)

# ○ 作戦②

## ・ ドリブル&フォロー作戦

(ドリブルが得意な人にオススメ) (体が強い人にオススメ)



ドリブルをする人の近くによって、取られても良いようにフォローをする作戦

→ : ボールをもたない人の動き

-----> : ボールの動き (パスやシュート)

~~~~~> : ボールをもつ人の動き (ドリブル)

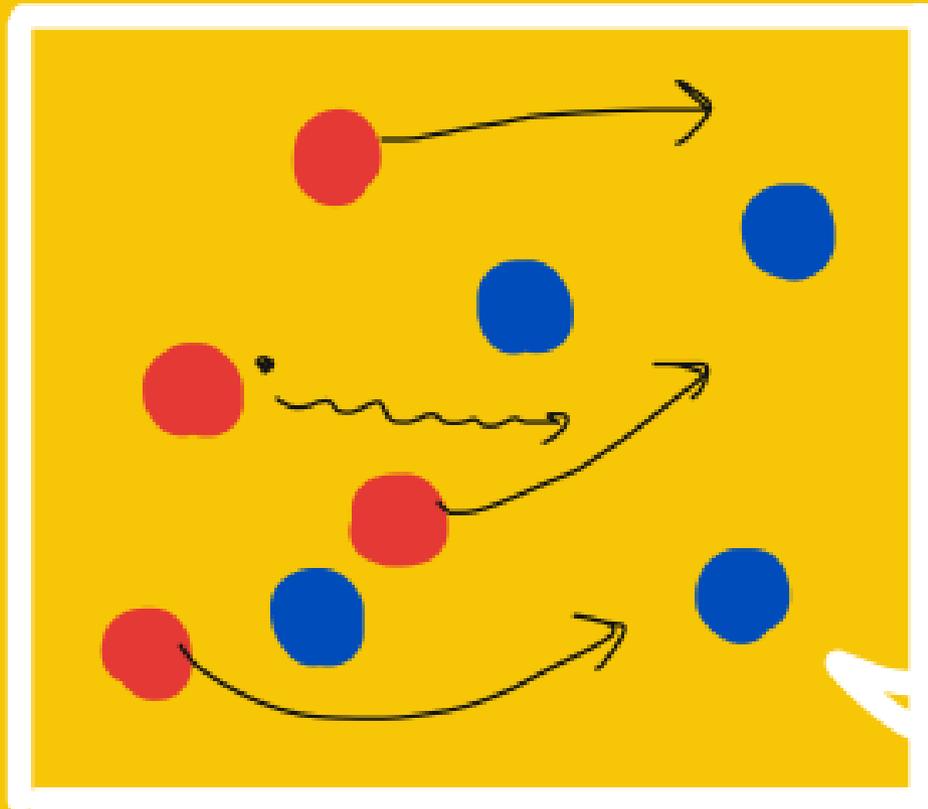
● : 攻め      ● : 守り

# ○ 作戦③

## ● 一斉攻撃作戦

(周りを見るのが得意な人にオススメ)

(足が速い人にオススメ)



味方がボールを持ったなら空いているところに一斉に走り出す作戦  
空いているところを見つけ出し、ボールを呼び込むことが大事!

→ : ボールをもたない人の動き

-----> : ボールの動き (パスやシュート)

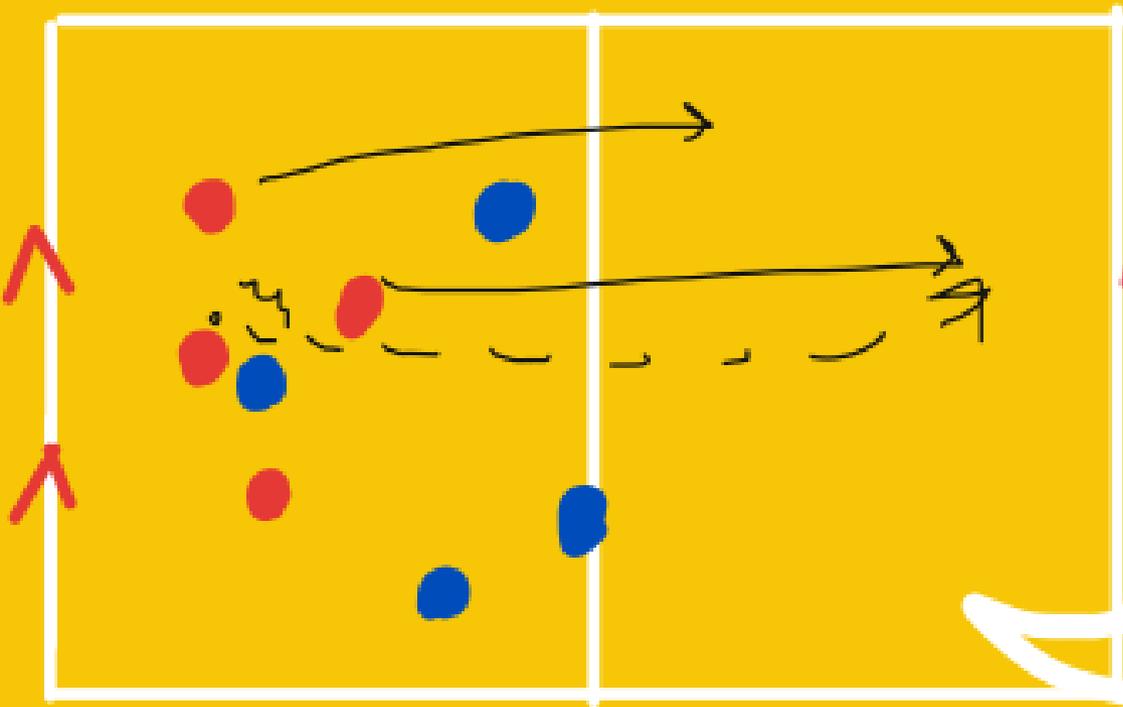
~~~~~> : ボールをもつ人の動き (ドリブル)

● : 攻め      ● : 守り

# ○ 作戦④

## ・ カウンター作戦

(「パス」「足の速さ」「守り」が得意な人にオススメ)



● : 攻め      ● : 守り

自分のコートでボールを奪った後、前に発した味方にパスを出す作戦  
ボールを奪った後の素早い切り絵が大事!

→ : ボールをもたない人の動き

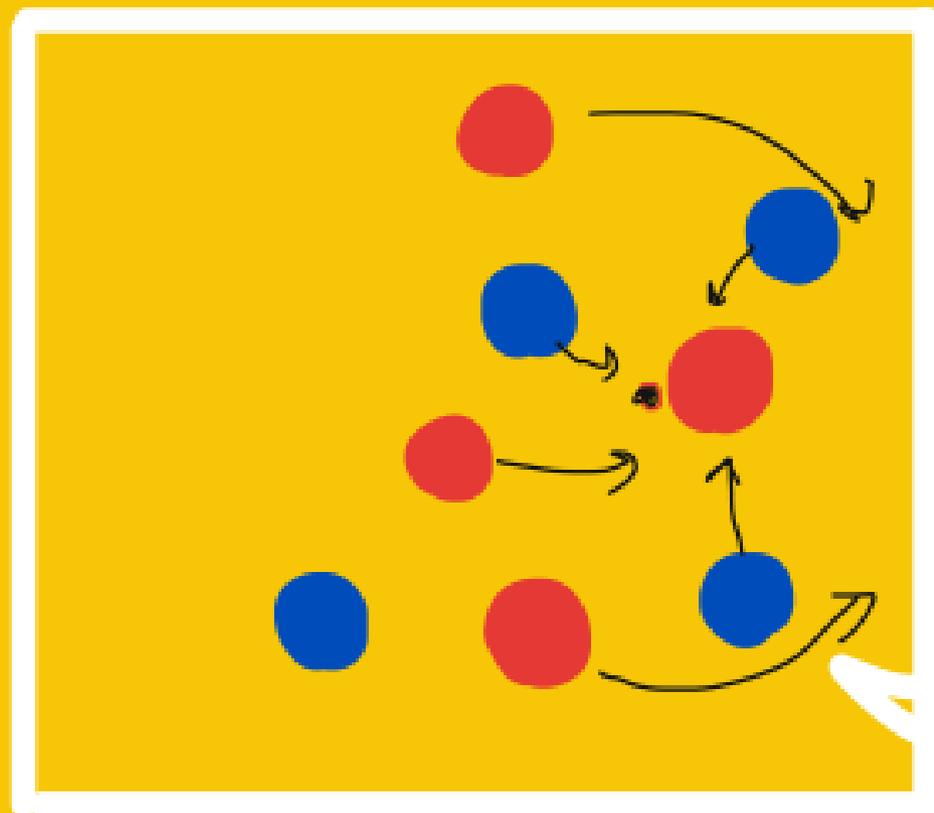
-----> : ボールの動き (パスやシュート)

~~~~~> : ボールをもつ人の動き (ドリブル)

# ○ 作戦⑤

## ● 前線キープ作戦

(「キープ」「体の強さ」に自信がある人オススメ)



相手のコートでボールをキープして、  
相手を引きつけ味方にパスを出す作戦  
キープ力と周りの素早いフォローが大切

→ : ボールをもたない  
人の動き

-----> : ボールの動き  
(パスやシュート)

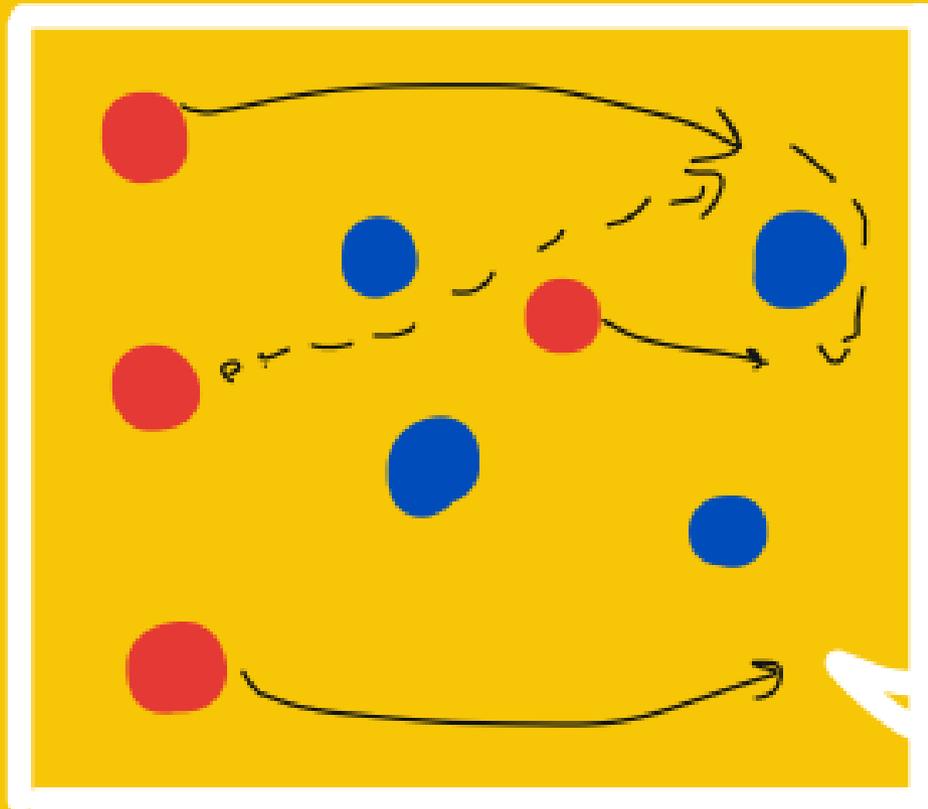
~~~~~> : ボールをもつ人の動き  
(ドリブル)

● : 攻め      ● : 守り

# ○ 作戦⑥

## ・ サイドダッシュ作戦

(「足の速さ」「パス」に自信がある人オススメ)



コートの外側を駆け上がってパスを受け、もう一度ゴール前にパスを送る作戦  
パスを出す側と受ける側のタイミングが大事

→ : ボールをもたない人の動き

-----> : ボールの動き  
(パスやシュート)

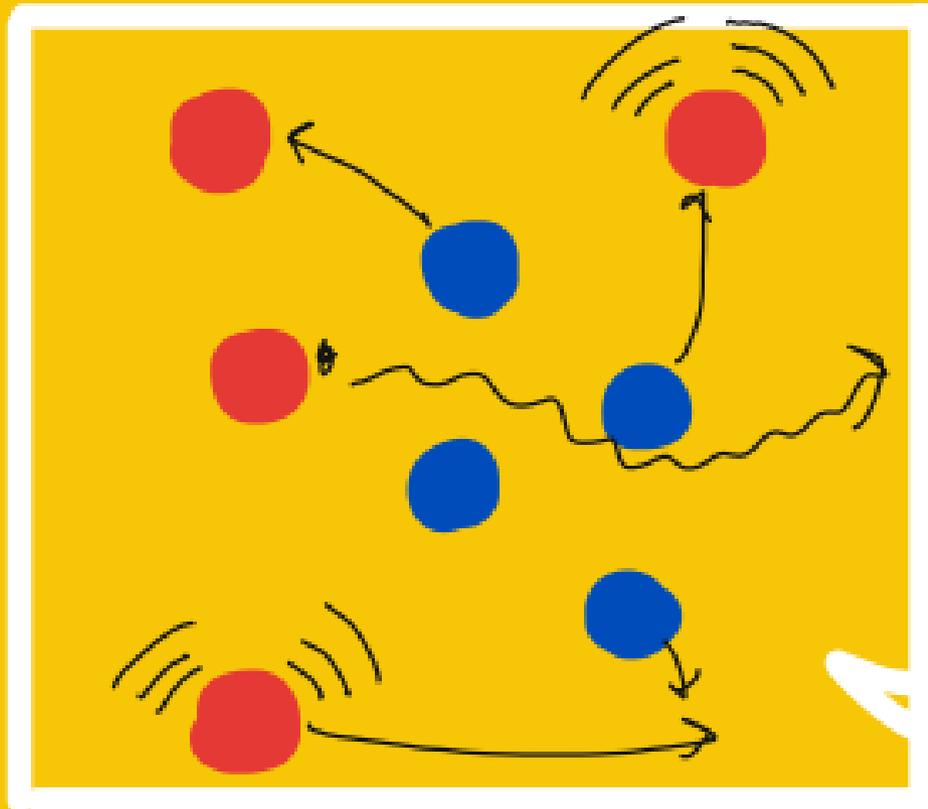
~~~~~> : ボールをもつ人の動き  
(ドリブル)

● : 攻め      ● : 守り

# ○ 作戦⑦

## ・ おとり作戦

(「足の速さ」「周りを見ること」に自信がある人オススメ)



相手の前や空いてる場所に動いて、相手を惹きつけるような動きをし、ボールを持っている人をフォローする作戦  
おとりの人の動きやボールを呼び込む「フリ」が大事!

● : 攻め      ● : 守り

→ : ボールをもたない人の動き

-----> : ボールの動き (パスやシュート)

~~~~~> : ボールをもつ人の動き (ドリブル)



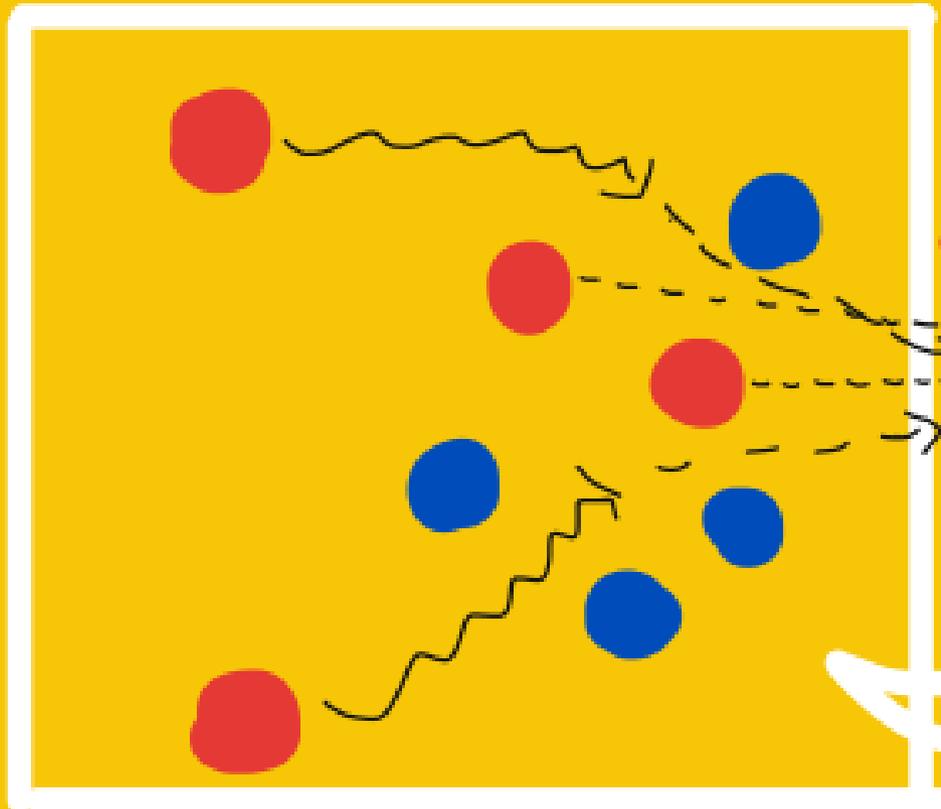
# ○ 作戦⑨

## ● ガンガンシュート作戦

(「シュート」に自信がある人オススメ)

ゴールが空いていたら、とにかくシュートを打つ作戦  
確実に決め切ることが大事

相手が前にいて無理やりシュートを打つ作戦ではありません  
危険なので気をつけましょう



● : 攻め      ● : 守り

→ : ボールをもたない人の動き

---→ : ボールの動き (パスやシュート)

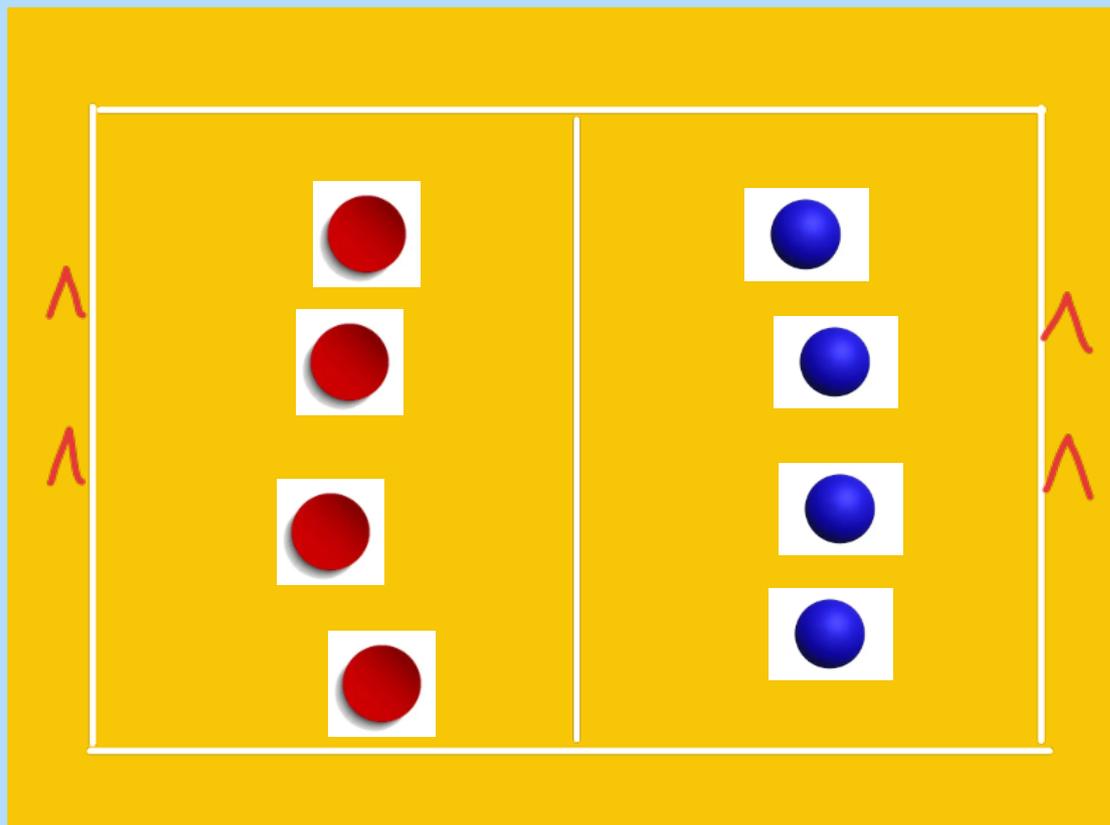
~~~~→ : ボールをもつ人の動き (ドリブル)

# 作戦カード

## 試合①

どんな作戦で試合をする？

( )



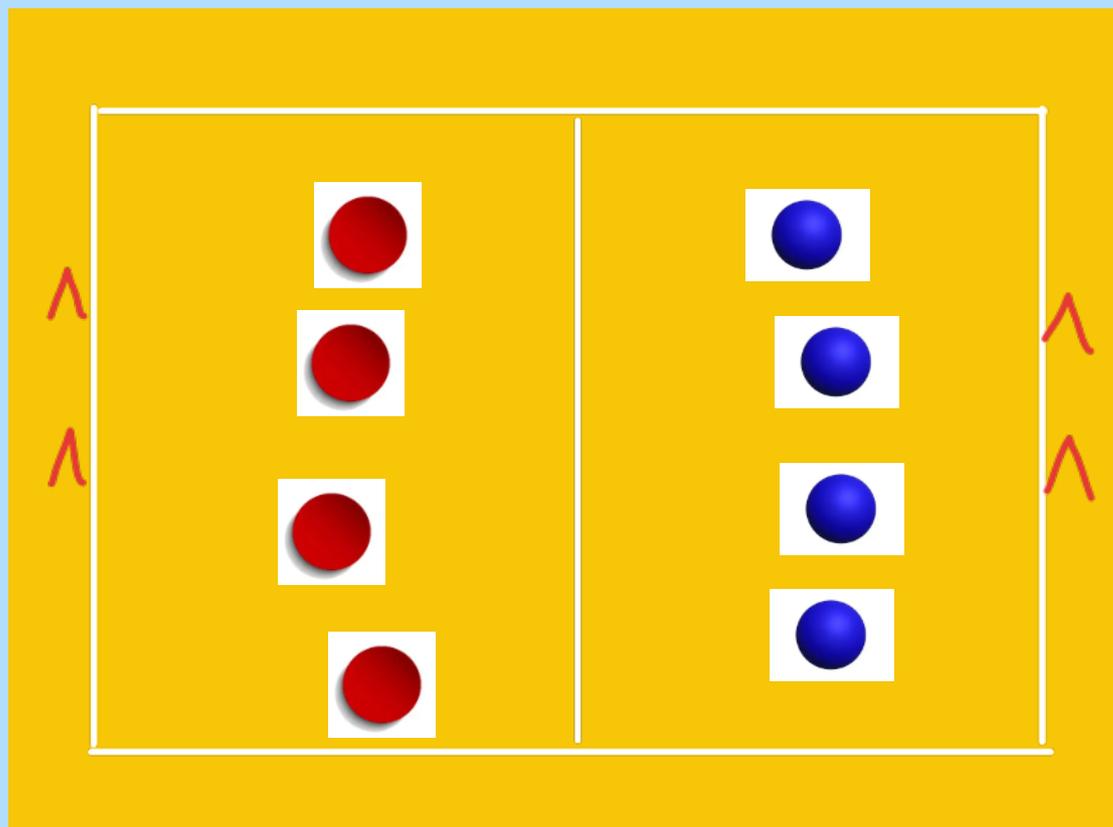
メモ

# 作戦カード

試合②（試合①を振り返って）

どんな作戦で試合をする？

（ ）



メモ