

# ネット型（テニピン）

～みんな楽しく ジュ・ドウ・ポーム～



# 4時間目

個人やチームによる攻撃と守備の仕方について知り、ゲームを楽しもう。

## めあて

どうすれば、得点につなげられるだろうか。



プレ記述(今の自分の考えを書こう。)



# 4時間目

個人やチームによる攻撃と守備の仕方について知り、ゲームを楽しもう。

## めあて

どうすれば、得点につなげられるだろうか。

- 1 エキスパート活動(6分間)
- 2 ジグソー活動(10分間)
- 3 クロストーク活動(8分間)
- 4 ゲーム①(前半2分+後半2分)
- 5 確認(2分間)
- 6 ゲーム②(前半2分+後半2分)
- 7 振り返り(5分間)

ひ

ひとりひとりがどうすれば得点につなげられるのか問いをもって、授業にのぞもう。

な

エキスパート活動やジグソー活動で、いろいろな人とつながり自分の考えを広げよう。

た

問いに対して深く考え、自分自身をレベルアップさせていこう。







## ジグソー活動

どうすれば、得点につなげられるだろうか。



3つのエキスパート活動をもとに考えよう



C	D
A	B

動き方を考える。

打ち方を考える。

攻め方を考える。

私たちのグループでは・・・



# クロストーク活動

どうすれば、得点につなげられるだろうか。



ジグソー活動ででた考えを共有しよう



C	D
A	B

他のグループの意見を聞いて…  
私は……と思いました。



# 4時間目

個人やチームによる攻撃と守備の仕方について知り、ゲームを楽しもう。

## めあて

どうすれば、得点につなげられるだろうか。

できるようになった  
自分の動画をはりつけよう！



ポスト記述(今の自分の考えを書こう。)

